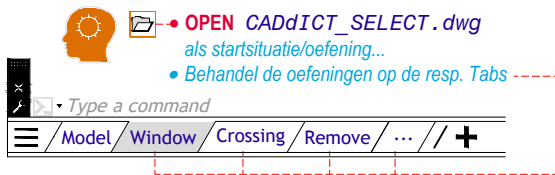


## Selectiesets:

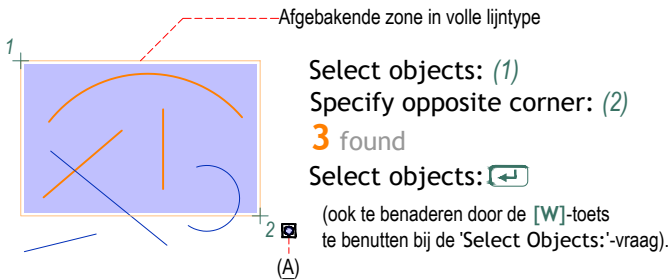
Bij de meeste *AutoCAD* aanpassingscommando's wordt verwacht om éérs de objecten te selecteren die onderhevig zijn aan het commando. Wanneer *AutoCAD* in de Command-line de 'Select objects:'-vraag stelt, dient men één of meerdere objecten aan te selecteren m.b.v. het vierkantje (het assenkruis maakt plaats voor een selectievierkantje).

Men kan elk object individueel selecteren, deze werkwijze is echter niet realistisch indien men een aanzienlijk aantal objecten simultaan wil selecteren. Men kan meerdere objecten tegelijk selecteren door gebruik te maken van specifiek afgebakende gebieden.

De verzameling van alle objecten die geselecteerd zijn om uiteindelijk benut te worden door een commando, noemt men een selectieset.



- De voorbeelden doen indicatief beroep op het **ERASE** commando, echter elk commando dat 'Select Objects' verzoekt, functioneert analoog...

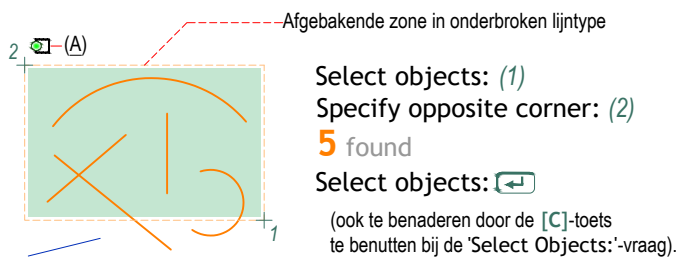


### De 'Window'-selectieset:

- Start het **ERASE** commando om een objectselectie te realiseren,
- Indiceer m.b.v. de linkse toets van de muis (B) bij de 'Select objects:'-vraag een locatie (1) in de grafische oppervlakte,
- Indiceer op analoge wijze een tweede locatie (2) om een (standaard transparant blauw) afgebakend gebied te definiëren,
- Opgelet: de geïndiceerde locatie (1) dient zich steeds links t.o.v. locatie (2) te bevinden waarbij alle objecten die zich volledig intern het afgebakend gebied (1)-(2) bevinden, worden geselecteerd,
- Hef de **ERASE** actie op via U of [Ctrl][Z]...

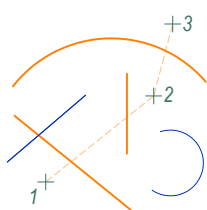


- Bij afwijkend gedrag kan men o.a. de **PICKFIRST**, **PICKADD** en **SELECTIONAREA** vars consulteren.
- [Esc] kan benut worden om geselecteerde objecten te deselecteren.



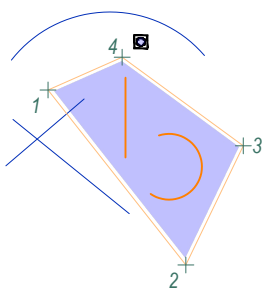
### De 'Crossing'-selectieset:

- Start het **ERASE** commando om een objectselectie te realiseren,
- Indiceer bij de 'Select objects:'-vraag een locatie (1) in de grafische oppervlakte,
- Indiceer op analoge wijze een tweede locatie (2) om een (standaard transparant groen) afgebakend gebied te definiëren,
- Opgelet: de geïndiceerde locatie (1) dient zich steeds rechts t.o.v. locatie (2) te bevinden, alle objecten die zich volledig intern het afgebakend gebied (1)-(2) bevinden én de grenslijnen van het gebied (1)-(2) te kruisen, worden geselecteerd,
- Hef de **ERASE** actie op via U of [Ctrl][Z]...



### De 'Fence'-selectieset:

- Start het **ERASE** commando om een objectselectie te realiseren,
- Indiceer bij de 'Select objects:'-vraag meerdere locaties (1) (2) (3)... in de grafische oppervlakte,
- *AutoCAD* construeert door de geïndiceerde locaties een tijdelijke 'lasso', alle objecten die gekruist worden door de lasso, worden geïntegreerd in de selectieset,
- Hef de **ERASE** actie op via U of [Ctrl][Z]...



### De 'Window-Polygon'-selectieset:

- Start het **ERASE** commando om een objectselectie te realiseren,
- Indiceer bij de 'Select objects:'-vraag meerdere locaties (1) (2) (3) (4)... in de grafische oppervlakte,,
- Alle objecten die zich volledig intern de afbakening (1) (2) (3) (4) bevinden, worden geïntegreerd in de selectieset,
- Hef de **ERASE** actie op via U of [Ctrl][Z]...

(A) Visualisatie in functie van **CURSORBADGE** (vanaf versie 2015).

(B) Indiceer-actie = éénmalige klik m.b.v. de linkse muistoets (vervolgens loslaten, niet slepen).