

**Creatie van extra Viewports:**

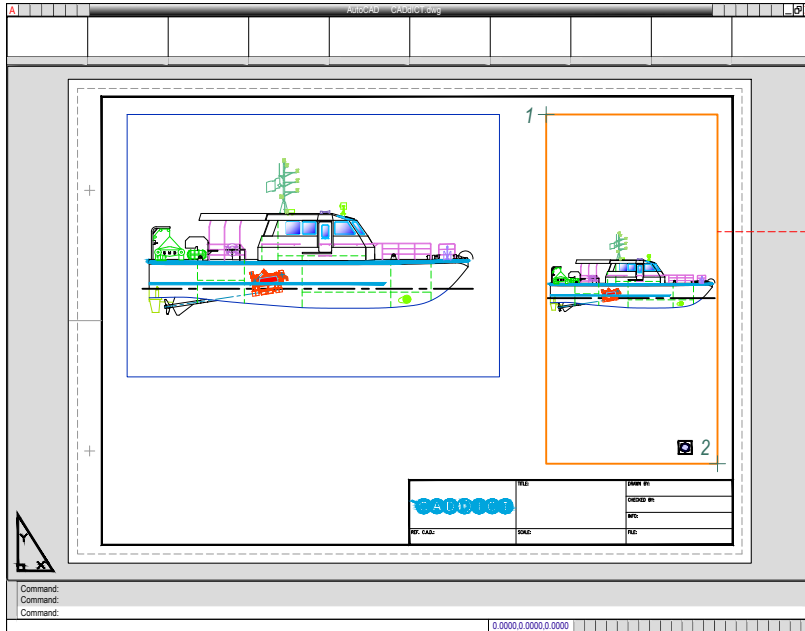
In een volgende stap maakt men nogmaals een Viewport, dat een extra zicht weet te bieden op dezelfde 'Model Space'- geometrie (de boot):



**OPEN**  
CADDICT\_TILEMODE\_03\_Task.dwg  
als startsituatie/beoefening...

**MVIEW**

Specify corner of viewport or [ON/OFF/Fit/Shadeplot/Lock/NEW/Named/Object/Polygonal/Restore/LAyer/2/3/4] <Fit>: (1)  
Specify opposite corner: (2)



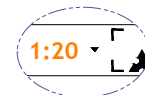
De boot wordt wederom max. in het nieuwe Viewport voorgesteld, m.a.w.: men heeft alsnog geen controle op de schaal van het zicht. Dit zicht is totaal autonoom en onafhankelijk van het reeds bestaande 1:100-zicht.

Bij het selecteren van de 'Viewport'-grenslijn en het analyseren van de schaalwaarde in de **STATUSBAR**, kan men wederom constateren dat de schaal een waarde bezit, in functie van de interactief geïndiceerde locaties (1) en (2).



De lokale **MAXACTVP** var (Integer), bepaalt het maximaal aantal Viewports (initiële waarde = 64)

Zonder toestemming, mag niets van deze uitgave vervoelvoudigd of bewerkt worden (info@caddict.be).



In dit vb. stelt men de schaal in op 1:20 (5x de schaal t.o.v. het reeds aanwezige Viewport).

Het zicht dat men nu bekomt, staat op de gewenste schaal, maar is nog niet geïntegreerd op de mast. AutoCAD aligneert het 'Center' van de 'Model Space'-geometrie in het 'Center' van het Viewport, een **PAN** 'navigatie'-actie heeft enkel tot gevolg dat het zicht op het papier wordt aangepast, niet het zicht op de beoogde mastgeometrie, (door het Viewport heen).

(A)

AutoCAD bevindt zich actueel op het papier, dit is ook waar te nemen via de **STATUSBAR** het is in deze mode niet mogelijk om de 'boot'-geometrie te bewerken of zelfs in- en uit te **ZOOM**en of m.b.v. **PAN** te navigeren.



De schaal van een Viewport is ook na te gaan via **VPSCALE**

(A) Indien niet gevisualiseerd: **UCSICON** = On